

Regolamento Gara di Abilità "Comix Games"

Gara promossa da Franco Cosimo Panini Editore in collaborazione Repubblica Scuola

Art. 1 La gara è aperta a studenti delle scuole medie e superiori residenti in Italia e iscritti al Progetto Repubblica@Scuola che vogliano cimentarsi nella creazione di contenuti letterari. La gara di abilità è finalizzata alla realizzazione di un elaborato scritto in risposta al tema stabilito dalla redazione dell'agenda scolastica Comix. I 6 autori degli elaborati più meritevoli - 3 iscritti alle scuole medie (I, II e III posto) e 3 iscritti alle scuole superiori (I, II e III posto) - riceveranno uno "spiritoso" attestato di merito, un premio a marchio Comix e il biglietto omaggio di ingresso al Salone Internazionale del Libro di Torino per assistere alla finale dei Comix Games. Le opere vincitrici oltre che su Repubblica@scuola, potranno essere pubblicate sul sito Comix (www.comix.it) o su Facebook e nella "fanpage" ufficiale di Comix

Art. 2 Gli elaborati dovranno essere pubblicati sul sito scuola.repubblica.it nella sezione "Comix Games" entro e non oltre le ore 24 di domenica 15 marzo 2020. I partecipanti alla Gara di Abilità sono chiamati a misurarsi nella prova linguistica denominata "Refresha la poesia".

Ciascun partecipante dovrà scegliere una poesia e riscriverla mantenendone il significato ma aggiornandola utilizzando parole e riferimenti di oggi come nell'esempio proposto nel video.

Maggiori dettagli sono disponibili in formato video e testo al seguente indirizzo: <https://scuola.repubblica.it/blog/tema/refresha-la-poesia>.

Franco Cosimo Panini Editore si impegna a utilizzare i dati dei vincitori solamente per l'invio di attestati e premi senza mai farne altro utilizzo oltre a quelli specificatamente previsti dal regolamento.

Art. 3 Entro 15 giorni dalla scadenza del concorso, tra tutti gli elaborati pervenuti in tempo utile, la giuria di Comix indicherà i due elaborati più meritevoli, per le categorie sopra indicate, tenendo conto della loro qualità.

Art. 4 Ai vincitori verrà rilasciato un diploma di merito che attesta la vittoria al concorso ed i biglietti gratuiti per il Salone del Libro di Torino in occasione della finale, ai primi classificati di ciascuna categoria (superiori e medie) i biglietti saranno offerti a tutta la classe. I 6 vincitori riceveranno inoltre un premio speciale a marchio Comix qui di seguito descritto.

Spedizione Premi	Premiato	Premio
31 marzo 2020	Vincitori scuole medie	Kit scuola Comix (zaino, quaderno, astuccio...)

31 marzo 2020	Vincitori scuole superiori	Kit scuola Comix (zaino, quaderno, astuccio...)
---------------	----------------------------	---

Art. 5 La partecipazione alla Gara di Abilità "Comix Games" è gratuita. I premi saranno inviati gratuitamente ai vincitori a mezzo posta.

Art. 6 I dati personali utilizzati per l'invio dei premi saranno trattati in conformità al Decreto Legislativo del 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".

Art. 7 Ai sensi del D.P.R. n. 430 del 26.10.2001, art. 6, la presenta gara di abilità non è soggetta ad autorizzazione ministeriale.