

Regolamento contest “Rep@Digital 2019. Vivi internet al meglio”

PROMOTORE

Repubblica@Scuola

TIPOLOGIA

La finalità del contest è quella di premiare la capacità compositiva/artistica dei partecipanti ed il conferimento dei premi rappresenta un riconoscimento del merito personale. Il contest non è quindi soggetto alla disciplina del D.P.R. 430/2001, trovando applicazione l'esimente di cui all'articolo 6 comma 1 lettera a) del suddetto D.P.R.

DENOMINAZIONE

“Rep@Digital 2019. Vivi internet al meglio”

TERRITORIO

Territorio nazionale.

DURATA

Il concorso prevede cinque fasi e si svolgerà con il seguente calendario:

PRIMA FASE: contest nella categoria Studente Reporter.

Dal 28/3/2019 al 5/4/2019

SECONDA FASE: contest nella categoria La Gara della Didascalia.

Dal 21/3/2019 al 19/4/2019

TERZA FASE: contest nella categoria Studente Reporter

Dal 11/4/2019 al 11/5/2019

QUARTA FASE: contest nella categoria La Gara della Didascalia

Dal 24/4/2019 al 16/5/2019.

QUINTA FASE: contest nella categoria Studente Reporter

Dal 9/5/2019 al 7/6/2019.

DESTINATARI

Scuole secondarie di primo grado e secondo grado del territorio nazionale, iscritte al Progetto Repubblica@Scuola (www.scuola.repubblica.it)

MECCANICA

PRIMA FASE

Chi può partecipare

Tutti gli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio nazionale iscritte a Repubblica@Scuola

Dove e quando si gioca

Online sul sito Repubblica@Scuola (<http://scuola.repubblica.it/>)

Da giovedì 28 febbraio 2019 a venerdì 5 aprile 2019, entro e non oltre le ore 24

Come si gioca

Una volta iscritti a Repubblica@Scuola basta partecipare al contest “Verità e inganno” presente nella sezione Studente Reporter

Contest “Verità e inganno”

I ragazzi vengono chiamati a raccontare come nello spazio di Internet convivano verità e inganno. Con un articolo o un racconto dovranno riuscire a svelare gli elementi cruciali della questione della veridicità delle immagini, delle notizie e su come ci si possa difendere.

SECONDA FASE

Chi può partecipare

Tutti gli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio nazionale iscritte a Repubblica@Scuola

Dove e quando si gioca

Online sul sito Repubblica@Scuola (<http://scuola.repubblica.it/>)

Da giovedì 21 marzo 2019 a venerdì 19 aprile 2019, entro e non oltre le ore 24

Come si gioca

Una volta iscritti a Repubblica@Scuola basta partecipare al contest “Identità digitale” presente nella sezione La Gara della Didascalia.

Contest “Identità digitale”

I ragazzi vengono chiamati a scrivere un claim in 300 battute per mettere in guardia gli altri ragazzi sul tema della sicurezza dei propri dati personali.

TERZA FASE

Chi può partecipare

Tutti gli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio nazionale iscritte a Repubblica@Scuola

Dove e quando si gioca

Online sul sito Repubblica@Scuola (<http://scuola.repubblica.it/>)

Da giovedì 11 aprile 2019 a venerdì 10 maggio 2019, entro e non oltre le ore 24

Come si gioca

Una volta iscritti a Repubblica@Scuola basta partecipare al contest “Meglio gentili” presente nella sezione Studente Reporter

Contest “Meglio gentili”

I ragazzi vengono chiamati a raccontare, attraverso un articolo, attraverso un racconto, perché, in 2700 battute, (anche) sul web è la gentilezza a premiare.

QUARTA FASE

Chi può partecipare

Tutti gli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio nazionale iscritte a

Repubblica@Scuola

Dove e quando si gioca

Online sul sito Repubblica@Scuola (<http://scuola.repubblica.it/>)

Da mercoledì 24 aprile 2019 a giovedì 16 maggio 2019, entro e non oltre le ore 24

Come si gioca

Una volta iscritti a Repubblica@Scuola basta partecipare al contest “Meno dubbi più domande” presente nella sezione Studente Reporter.

Contest “Meno dubbi più domande”

I ragazzi vengono chiamati a scrivere un claim, in 300 battute, con cui spingere i propri coetanei a parlare con gli adulti tutte le volte che si trovano di fronte a una situazione non chiara sul web.

QUINTA FASE

Chi può partecipare

Tutti gli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio nazionale iscritte a Repubblica@Scuola

Dove e quando si gioca

Online sul sito Repubblica@Scuola (<http://scuola.repubblica.it/>)

Da giovedì 9 maggio 2019 a venerdì 7 giugno 2019, entro e non oltre le ore 24

Come si gioca

Una volta iscritti a Repubblica@Scuola basta partecipare al contest “Sui modi di condividere” presente nella sezione Studente Reporter.

Contest “Sui modi di condividere”

I ragazzi vengono chiamati a scegliere quale è la regola/comportamento che seguono con più attenzione o quale gli sembra più importante. Ciascun ragazzo deve spiegare il perché e deve indicare, qualora ne sia a conoscenza, di una storia o di un fatto di sua conoscenza.

PREMI

Sono previsti i seguenti premi per lo studente più bravo, sia delle medie che delle superiori, per ognuna delle cinque fasi.

PRIMA FASE

Google Home

SECONDA FASE

Google Chromecast ultra

TERZA FASE

Card Google play store del valore di €100

QUARTA FASE

Google Home mini

QUINTA FASE

Smartphone Pixel 3 + Google home mini

DICHIARAZIONI

Con l'adesione al progetto gli studenti (e nel caso dello studente minorenni dei suoi genitori/legali rappresentanti) e gli Istituti scolastici aderenti allo stesso dichiarano:

- a) di essere responsabili del contenuto dei propri elaborati, manlevando e mantenendo indenne GEDI Gruppo Editoriale S.p.A. e Google da qualsiasi pretesa e/o azione di terzi e che saranno tenuti a risarcire GEDI Gruppo Editoriale S.p.A. e Google da qualsiasi conseguenza pregiudizievole, ivi incluse eventuali spese legali, anche di carattere stragiudiziale, che GEDI Gruppo Editoriale S.p.A. e Google dovessero subire in conseguenza della violazione di quanto sopra indicato;
- b) di concedere, a titolo gratuito, a GEDI Gruppo Editoriale S.p.A. e a Google il diritto di pubblicare gli elaborati realizzati nell'ambito del progetto "Rep@Digital" all'interno dei propri siti e sulle rispettive fanpage e pagine social.

Tutti gli elaborati saranno pubblicati sul sito di Repubblica@Scuola (<http://scuola.repubblica.it/>).

La partecipazione al progetto "[Rep@Digital 2019. Vivi internet al meglio](#)" implica per gli studenti e gli Istituti scolastici aderenti al medesimo l'accettazione incondizionata ed integrale del presente regolamento.

TRATTAMENTO DATI

Ai sensi del d.lgs. 196/2003 i dati personali raccolti in occasione della presente iniziativa verranno trattati con modalità manuali ed elettroniche, ai fini della partecipazione al presente concorso a premi ed in particolare ai fini di inviare la comunicazione di vincita e di inviare i premi.

Inoltre, solo se espressamente acconsentito in fase di registrazione al sito, i dati dei partecipanti verranno trattati ai fini indicati nell'apposita informativa.

I vincitori e i partecipanti potranno in ogni momento richiedere la rettifica o la cancellazione dei propri dati, ovvero presentare opposizione al trattamento rivolgendosi al promotore del contest sopra indicato.

NOTE FINALI

I partecipanti accettano in modo insindacabile e inappellabile tutte le decisioni prese dalle giurie incaricate della valutazione degli elaborati.

La partecipazione al progetto denominato "Rep@Digital 2019. Vivi internet al meglio" è gratuita.

I promotori si riservano di modificare in qualunque momento il presente regolamento dandone pubblicità ai partecipanti con le medesime modalità di pubblicità del presente regolamento.

Il presente contest non è soggetto alla disciplina del D.P.R. 430/2001, trovando applicazione l'esimente di cui all'articolo 6 comma 1 lettera a) del suddetto D.P.R.