

Regolamento Gara di Abilità "Comix Games"

Gara promossa da Franco Cosimo Panini Editore in collaborazione Repubblica Scuola

Art. 1 La gara è aperta a studenti delle scuole medie e superiori residenti in Italia e iscritti al Progetto Repubblica@Scuola che vogliono cimentarsi nella creazione di contenuti letterari. La gara di abilità è finalizzata alla realizzazione di un elaborato scritto in risposta al tema stabilito dalla redazione dell'agenda scolastica Comix. I due autori degli elaborati più meritevoli – uno iscritto alle scuole medie e uno iscritto alle scuole superiori - riceveranno uno "spiritoso" attestato di merito, un premio a marchio Comix e il biglietto omaggio di ingresso al Salone Internazionale del Libro di Torino per assistere alla finale dei Comix Games. Le opere vincitrici oltre che su Repubblica@scuola, potranno essere pubblicate sul sito Comix (www.comix.it) o su Facebook e nella "fanpage" ufficiale di Comix

Art. 2 Gli elaborati dovranno essere pubblicati sul sito scuola.repubblica.it nella sezione "Comix Games" entro e non oltre le ore 24 di lunedì 28 febbraio 2019

I partecipanti alla Gara di Abilità sono chiamati a misurarsi nel gioco denominato "Riassunto Alfabetico" Il gioco consiste nel riassumere la trama di un libro, di un film o di una serie televisiva in minimo 3 massimo 10 frasi. Poi ciascuna frase va parafrasata in modo che almeno due parole inizino con la stessa lettera (simile a un tautogramma).

Maggiori dettagli sono disponibili in formato video e testo al seguente indirizzo: <https://scuola.repubblica.it/blog/tema/riassunto-alfabetico/>

Franco Cosimo Panini Editore si impegna a utilizzare i dati dei vincitori solamente per l'invio di attestati e premi senza mai farne altro utilizzo oltre a quelli specificatamente previsti dal regolamento.

Art. 3 Entro 15 giorni dalla scadenza del concorso, tra tutti gli elaborati pervenuti in tempo utile, la giuria di Comix indicherà i due elaborati più meritevoli, per le categorie sopra indicate, tenendo conto della loro qualità.

Art. 4 Ai vincitori verrà rilasciato un diploma di merito che attesta la vittoria al concorso, i biglietti gratuiti per i vincitori e la classe per il Salone del Libro di Torino e un premio speciale a marchio Comix qui di seguito descritto.

Spedizione Premi	Premiato	Premio
30 aprile 2019	Vincitore scuole medie	Kit scuola Comix (zaino, quaderno, astuccio...)
30 aprile 2019	Vincitore scuole superiori	Kit scuola Comix (zaino, quaderno, astuccio...)

Art. 5 La partecipazione alla Gara di Abilità "Comix Games" è gratuita. I premi saranno inviati gratuitamente ai vincitori a mezzo posta.

Art. 6 I dati personali utilizzati per l'invio dei premi saranno trattati in conformità al Decreto Legislativo del 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".

Art. 7 Ai sensi del D.P.R. n. 430 del 26.10.2001, art. 6, la presenta gara di abilità non è soggetta ad autorizzazione ministeriale.